Задания к модулю Introduction to Net

# Задание 1. Многообразие .Net

Создайте 4 простейших приложения под следующие платформы:

* .Net Core – консольное
* .Net Framework – WinForms
* Mono – GTK#
* Xamarin – Android.Native или Android.Forms (на ваш выбор)

Приложения должны позволять:

* Ввести имя пользователя (в консольном приложении – как параметр командной строки)
* Выдать (на форме или в отдельном окне) приветствие «Hello, {введенное\_имя}!»

# Задание 2. Мнгоплатформенность

Разверните и настройте (на отдельных физических машинах, виртуальных машинах или в Docker – на ваше усмотрение) среды для запуска приложений из первого задания.

Добейтесь работоспособности ваших приложений на следующих конфигурациях

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Приложение из задания 1.** | **Windows** | **Linux** | **Android (можно эмулятор)** |
| .Net Core | + | + | - |
| .Net Framework | + | - | - |
| Mono | + | + | - |
| Xamarin | - | - | + |

# Задание 3. Multitargeting

Создайте библиотеку .Net Standard, которая возвращает строку «{текущее\_время} Hello, {введенное\_имя}!»

Подключите эту библиотеку ко всем вашим проектам и замените прямое формирование приветствия на обращение к библиотеке.

P.S. Обсудите с ментором как вы будете предоставлять результат на проверку (по мимо кода):

* Предоставите доступ к настроенным виртуальным машинам
* Предоставите скриншоты / скринкасты c демонстрацией работы